

嘉義縣 110 學年度「貓咪盃 Scratch 程式設計競賽」縣賽初賽試題

組別：國小動畫組

國小動畫組題目：遠距教學這樣做

題目說明：

去年夏天，全世界在疫情的陰影籠罩下全面的停課，在停課不停學的要求下，學校紛紛開始做起遠距教學，但是，由於偏鄉的數位落差、設備的不足、教師學生的資訊素養不足的情況下，第一次的遠距教學體驗顯然十分的差勁…，在經歷了一年的遠距教學後，相信不管是老師、學生，或是家長，都對遠距教學有了新的認識，然而面對新的變種病毒，未來也許有可能會再度實施遠距教學，或甚至是變成日後的常態，請你試著回想疫情期間你的遠距教學體驗，想想如果可以改變老師遠距教學的教學方式，怎樣的方式會讓你覺得更加樂於學習、更有學習效能、更自動自發、更快樂健康。

請你用創意的方式，製作一段 2 分鐘左右的動畫，看動畫的對象是你的老師，許願告訴他，你們想要怎樣的遠距教學，怎樣的教學方式，可以達到老師教學輕鬆，同學們學習健康快樂，又有實質學習跟收穫。