嘉義縣人力發展所【友善科技-創意實作課程】活動內容　109.4.13 修正

一、課程訊息：

場次	課程名稱	日期	時間	講師	地點	備註
一	捐一教一與跨域實作	109.6.02 (星期二)	08：50 ｜ 12：10	葉長青 博士	嘉義縣人力發展所1樓餐廳	1. 請自備剪刀、手機或平板 2. 6/2 中午備有便當，請自備環保筷
二	能源轉換與跨域實作	109.6.03 (星期三)	13：20 ｜ 16：40			請自備剪刀、手機或平板
三	跨科跨域創意實作	109.6.09 (星期二)	13：20 ｜ 16：40	林建明 博士		

二、課程內容：

場次	課程名稱	課程內容
一	捐一教一與跨域實作	(1) 迎戰新課綱，教師增能 (2) 世界級智慧教育工具 — 行動顯微鏡實作與微觀生物 (3) 微觀實驗室 — 理化新視野
二	能源轉換與跨域實作	(1) 迎戰新課綱，教師增能 (2) 能源轉換 — 發電彈片實作 (3) 跨域實作 — 螢火蟲
三	跨科跨域創意實作	(1) 新課綱、新素養教育與教師增能 (2) 世界級智慧教育工具 — 行動顯微鏡，生活應用與探索，植物葉觀察。 (3) 能源轉換 — 發電彈片實作 (4) 跨域實作 — 螢火蟲

三、參考資料與圖片：

友善科技 x 跨域協作與增能

前導

 # 友善科技：在快速變遷的「數位製慧」時代，為協助學用不斷層、增能與跨域協作，而打造的最新科技。

(1) **友善元件**：為跨域/共創/學習的主題或情境，加入電的能量與互動力，去除障礙但留住專業能力，得以直觀地為人所用。

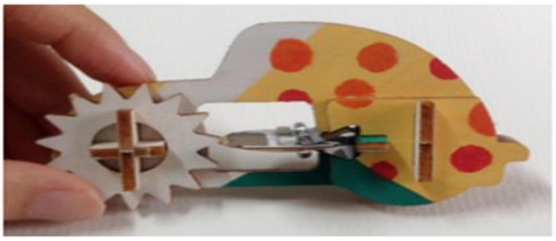
(2) **行動顯微**：將大專、研究所才深入的顯微專業，落實在每個人的掌心之上。藉由看見微小靈感的力量，充實探究與想像力所需的養分。

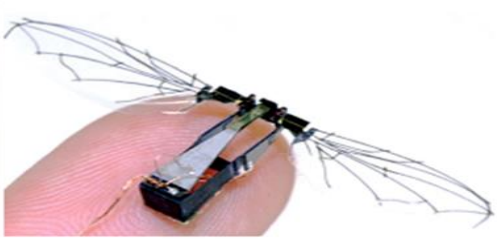
體驗1

含友善元件

 # 友善元件 featuring 能量與互動＋應用與即刻行動力

"不是變成工程師，是取得能量與互動力！"將強大但抽象的電能與互動力轉移到個人身上，實現在雙手的起落之間。藉由友善元件擴展的能力，打造跨域體驗。





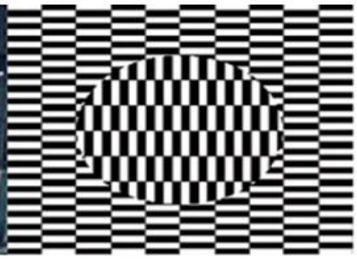
Keywords: Circuitry, Interactive Control, Layout, DMM, Piezoelectricity, Lasercut, Design Thinking, Minimal Viable Product, 2D-to-3D, Design-in-Quality, Tolerance, Material Characteristics, Energy Conversion, Flexibility, Hands-on, Cross-field-integration, STEAM

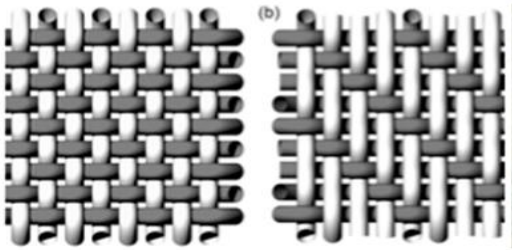
體驗2

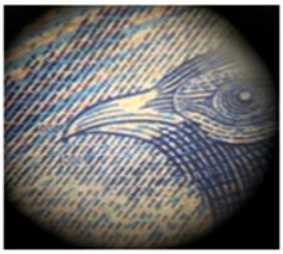
含行動顯微

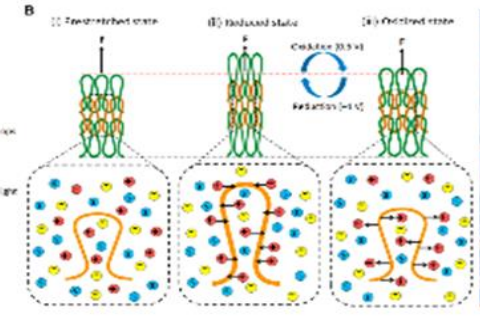
 # 行動顯微 featuring 巨觀到微觀的尺度

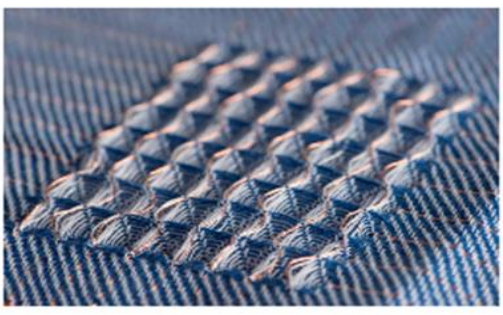
條紋，簡單卻饒富魅力。日常的條紋穿搭，讓人巧思著個性與身形；當布料被放大到微觀尺度，它們的條紋又如何關聯著我們在意的事呢？或許從無人車駕駛到人造肌肉的發展，都可能有著充滿驚喜的關聯。











Keywords: uHandy, Mobile Microscope, Creativity, Inspiration, Exploration, Scientific Scale, STEAM, Weave, Knit, Function, Force, Strain, Artificial Muscle, Autonomous Car