# 從理論到實作:幼教 STEAM 創新教學設計工作坊

- 壹、指導單位:國立臺灣師範大學學習科學與跨國頂尖研究中心
- 貳、主辦單位:國立臺灣師範大學科技應用與人力資源發展學系教育科技實驗室
- 參、計畫目的:本計畫目的為透過教育訓練,增進幼兒教師與師資生對於 STEAM 教育的理解與實踐能力。藉由課程引導,參與者將逐步認識 STEAM 教育的基本概念、幼兒園情境中導入 STEAM 的必要性,以及 6E 教學模式在幼兒教育的應用方式。同時,課程設計包含實作活動(如電流急急棒)、學習歷程分享與互動討論,使參與者能在實際操作與經驗交流中,掌握 STEAM 教學的設計思維與評量方法。本計畫期望培養參與者將 STEAM 教育理念轉化為具體教學行動的能力,並提升幼兒園課程中跨域探究與創新學習的實踐成效。

## 肆、活動參與對象:

- 1. 公私立幼兒園園長、教師、教保員、實習教師及行政教師
- 2. 幼兒教育相關科系在校學生及師資生
- 3. 幼兒教育相關產業之經營者及教師

### 伍、報名方式:

- 1. 請於各場次活動前一週完成線上報名
- 2. 報名表單:https://forms.gle/sPawaPvFFRUvKFX8A

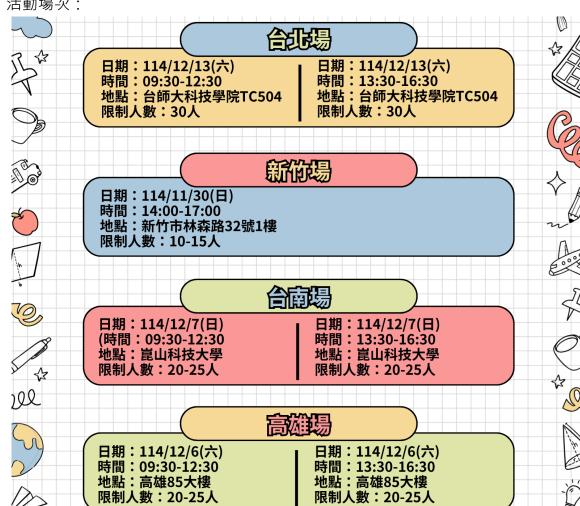
#### 陸、注意事項:

- 1. 本活動全程免費。
- 2. 參與任一場次者,核發教師研習時數 3 小時

#### 柒、倘有疑問,請洽本案承辦人

- 1. 聯絡單位:國立臺灣師範大學科技應用與人力資源發展學系教育科技實驗室
- 2. 聯絡人:陳先生
- 3. 聯絡電話:02-7749-3471

# 捌、活動場次:



所有場次皆有全國教師研習網研習時數三小時

# 玖、活動流程:

活動流程		
活動名稱	活動概述	時間
STEAM概述	<ul><li>STEAM教育的概述</li><li>學前教育STEAM可以怎麼做</li><li>6E教學模式</li><li>學前STEAM教育的評量方式</li></ul>	30分鐘
STEAM實作活動	<ul><li>STEAM實作-電流急急棒</li><li>STEAM實作活動設計</li></ul>	120分鐘
教學互動與分享	<ul><li>教學互動與討論</li><li>參與者分享製作心得</li></ul>	20分鐘
活動回饋	<ul><li>問卷說明</li><li>問卷填寫</li></ul>	20分鐘
		134 0 392